

**PROGRAMA EDUCATIVO:
LICENCIATURA EN ADMINISTRACIÓN
EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

PROGRAMA DE ASIGNATURA: TECNOLOGÍAS APLICADAS A LOS NEGOCIOS CLAVE: E-TANE-3

Propósito de aprendizaje de la Asignatura		El estudiante determinará la implementación y uso de tecnologías de información en los diferentes modelos de gestión de negocios, a través del uso de software para la optimización de recursos contables, financieros, administrativos, de comercialización para la gestión integral, así como en la evaluación y gestión de proyectos.			
Competencia a la que contribuye la asignatura		Desarrollar la capacidad de dirigir y liderar eficazmente organizaciones mediante el diseño y la implementación de modelos estratégicos innovadores, resolviendo problemas administrativos de manera proactiva y aplicando técnicas de consultoría para mejorar el desempeño empresarial. Gestionar la creación de nuevas empresas del sector de economía social y solidaria (ESS), así como proyectos sociales, garantizando el cumplimiento de las normas, en un contexto internacional y de la industria 4.0 e IA			
Tipo de competencia	Cuatrimestre	Créditos	Modalidad	Horas por semana	Horas Totales
Específica	7	3.75	Escolarizada	4	60

Unidades de Aprendizaje	Horas del Saber	Horas del Saber Hacer	Horas Totales
	I. Modelos de Gestión de Negocios	8	12
II. Tecnologías de la Información en las Organizaciones	8	12	20
III. Evaluación y Gestión de Proyectos	8	12	20
Totales	24	36	60

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Funciones	Capacidades	Criterios de Desempeño
<p>Implementar modelos de negocio con alcance regional, nacional e internacional con un impacto social, ambiental y económico, apoyándose en criterios financieros, investigación de mercados y mercadotecnia, liderando equipos creativos mediante herramientas tecnológicas, estadísticas y administrativas, apoyadas del marco legal aplicable y los estándares de calidad del sector.</p>	<p>Generar ideas de negocio que den respuesta a las necesidades de socios, aspectos sociales, sustentabilidad y de gobierno utilizando metodologías para el modelado</p>	<p>Presenta ideas a través de metodologías para modelar negocios que incluyan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diagnóstico del entorno interno y externo - La filosofía organizacional y el propósito - Análisis FODA, PESTEL - Establecimiento objetivos, estrategias y metas <p>Uno de los siguientes modelos de negocios:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Design Thinking - Lean Startup - La Estrategia del Océano Azul - Vigilancia tecnológica - Análisis de valor - Modelo Canvas Social - Business Process Management (BPM)
<p>Administrar las tecnologías de la información aplicadas en la Industria 4.0 para la toma de decisiones asertivas en las organizaciones, de alcance local, regional, nacional e internacional y desarrollo del capital humano.</p>	<p>Gestionar Sistemas de información estratégicos de acuerdo con las necesidades funcionales de la organización y con trabajo colaborativo de grupos multidisciplinares.</p> <p>Administrar herramientas de la Tecnologías de la Información y la Comunicación en ambientes de negocio que utiliza la Industria 4.0 para el desarrollo del capital humano.</p>	<p>Elabora informes dinámicos que contengan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Niveles de planificación, operación y administración. - Introducción de datos, modificación o manipulación de datos. - Extracción de información y almacenamiento de datos e información. <p>Elabora plan de capacitación que contenga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diagnóstico de necesidades de capacitación. - Herramientas tecnológicas para reclutamiento y selección de personal. - Estrategias de desarrollo organizacional aplicado a la Industria 4.0

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

<p>Diseñar proyectos de economía social y solidaria a través de modelos de negocio, emprendimiento y metodologías ágiles para generar soluciones y esquemas de especialización utilizando las tendencias digitales que impacten en el desarrollo sostenible de la región.</p>	<p>Desarrollar soluciones estratégicas de especialización bajo el enfoque de economía social y solidaria.</p>	<p>Elabora una propuesta de proyecto de economía social que contenga:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Objetivo, alcance, entregables y beneficios - Metodología de implementación de las estrategias - Margen esperado de impacto y mejora en los indicadores de cada estrategia - Inversión a realizar en recurso humano, material o equipo. -Cronograma de trabajo para la implementación de actividades.
---	---	---

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

UNIDADES DE APRENDIZAJE

Unidad de Aprendizaje	I. Modelos de Gestión de Negocios					
Propósito esperado	El estudiante implementará los diferentes modelos de gestión de negocios para la optimización de recursos dentro de las organizaciones					
Tiempo Asignado	Horas del Saber	8	Horas del Saber Hacer	12	Horas Totales	20

Temas	Saber Dimensión Conceptual	Saber Hacer Dimensión Actuacional	Ser y Convivir Dimensión Socioafectiva
Bases teóricas de los modelos de Gestión de Negocios	Describir las bases teóricas de los modelos de gestión de negocios	Diseñar los modelos de gestión de negocios	Asumir una visión creativa para diseñar los modelos de gestión de negocios. Desarrollar la capacidad
Modelos de gestión basados en resultados (Cuantitativos)	Describir los modelos de gestión basados en resultados (cuantitativos)	Diseñar los modelos de gestión basados en resultados (cuantitativos)	analítica para diseñar modelos de negocios basados en resultados y en procesos.
Modelos de gestión basados en procesos (eficiencia y calidad).	Describir los modelos de gestión basados en procesos (eficiencia y calidad).	Diseñar los modelos de gestión basados en procesos (eficiencia y calidad).	Implementar una visión estratégica para diseñar modelos de gestión transformacional.
Modelos de gestión transformacional (liderazgo)	Describir los modelos de gestión transformacional (liderazgo)	Diseñar los modelos de gestión transformacional (liderazgo)	Ejercer la innovación para diseñar modelos de negocios basados en la inteligencia artificial y las nuevas tecnologías.
Modelos de gestión basados en la inteligencia artificial y las nuevas tecnologías	Describir los modelos de gestión basados en la inteligencia artificial y las nuevas tecnologías	Diseñar los modelos de gestión basados en la inteligencia artificial y las nuevas tecnologías	

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Proceso Enseñanza-Aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	Espacio Formativo	
		-Cuadro comparativo -Análisis de casos -Equipos colaborativos	-Equipo de cómputo -Pantalla/Proyector -Pizarrón
		Laboratorio / Taller	
		Empresa	

Proceso de Evaluación		
Resultado de Aprendizaje	Evidencia de Aprendizaje	Instrumentos de evaluación
Los estudiantes comprenden e identifican la aplicación de los modelos de gestión de negocios	<p>A partir de un examen identificar los diferentes modelos de gestión de negocios que se implementan en las organizaciones para incrementar su eficiencia y optimización de recursos, así como la utilización de modelos basados en las nuevas tecnologías de la información.</p> <p>A partir de un caso práctico implementar un modelo de gestión de negocio en una empresa real dentro de la zona de influencia para eficientar sus operaciones y optimizar sus recursos.</p>	<p>Cuestionarios</p> <p>Caso práctico</p>

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

UNIDADES DE APRENDIZAJE

Unidad de Aprendizaje	II. Tecnologías de la Información en las Organizaciones					
Propósito esperado	El estudiante utilizará las tecnologías de información para el desarrollo, evaluación y gestión de proyectos de inversión					
Tiempo Asignado	Horas del Saber	8	Horas del Saber Hacer	12	Horas Totales	20

Temas	Saber Dimensión Conceptual	Saber Hacer Dimensión Actuacional	Ser y Convivir Dimensión Socioafectiva
Introducción al uso de Paquetes contables, financieros, administrativos, de comercialización para la gestión integral y administración de proyectos	Identificar los diferentes paquetes contables, financieros, administrativos, de comercialización para la gestión integral y administración de proyectos	Implementar los paquetes contables, financieros, administrativos, de comercialización para la gestión integral y administración de proyectos	Ejercer una visión asertiva para utilizar los paquetes contables, financieros y administrativos. Desarrollar una capacidad analítica para operar paquetes tecnológicos de comercialización para la gestión integral y administración de proyectos.
Tecnologías y Sistemas de Información	Distinguir las tecnologías y sistemas de información en las organizaciones	Gestionar las tecnologías y sistemas de información en las organizaciones	Implementar una visión estratégica para gestionar las tecnologías de la información en las organizaciones. Asumir una actitud asertiva para elegir los sistemas de información a implementar en las organizaciones.

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Proceso Enseñanza-Aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	Espacio Formativo	
-Cuadro sinóptico -Prácticas en laboratorio -Simulación	Equipo de cómputo Pantalla/Proyector Pizarrón Software y hardware	Aula	
		Laboratorio / Taller	X
		Empresa	

Proceso de Evaluación		
Resultado de Aprendizaje	Evidencia de Aprendizaje	Instrumentos de evaluación
Los estudiantes comprenden el uso de las tecnologías y sistemas de información en las organizaciones	A partir de prácticas de laboratorio, evidenciar el uso de las tecnologías e implementación de sistemas de información en las organizaciones, a través del manejo de software para contabilidad, finanzas, administración, comercialización para la gestión integral y evaluación de proyectos operativos.	Ejercicios prácticos Guía de observación

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

UNIDADES DE APRENDIZAJE

Unidad de Aprendizaje	III. Evaluación y Gestión de Proyectos					
Propósito esperado	El estudiante implementará el uso de software para la optimización de recursos contables, financieros, administrativos, de comercialización, para la gestión integral y administración de proyectos.					
Tiempo Asignado	Horas del Saber	8	Horas del Saber Hacer	12	Horas Totales	20

Temas	Saber Dimensión Conceptual	Saber Hacer Dimensión Actuacional	Ser y Convivir Dimensión Socioafectiva
Proyectos de Inversión	Definir las bases teóricas de los proyectos tecnológicos de inversión	Administrar los proyectos tecnológicos de inversión de las organizaciones	Desarrollar la capacidad analítica para administrar los proyectos operativos de las organizaciones. Desarrollar un pensamiento crítico analítico para evaluar los proyectos operativos de las organizaciones. Ejercer una visión asertiva para diseñar las herramientas de diagnóstico en las organizaciones. Ejercer la innovación implementando las metodologías ágiles para
Estudio de Mercado	Describir la metodología de un estudio de mercado de proyectos tecnológicos de inversión	Implementar un estudio de mercado de proyectos tecnológicos de inversión	
Evaluación Financiera	Identificar los elementos de la financiera de proyectos tecnológicos de inversión	Evaluar la situación financiera de proyectos tecnológicos de inversión	
Evaluación de Recursos Productivos	Definir la evaluación de recursos productivos de proyectos tecnológicos de inversión	Evaluar los recursos productivos de proyectos tecnológicos de inversión	
Evaluación de Capital Humano	Describir el proceso de evaluación de capital humano de proyectos tecnológicos de inversión	Evaluar el capital humano de proyectos tecnológicos de inversión	
Evaluación de Recursos Tecnológicos	Definir la evaluación de recursos tecnológicos de proyectos de inversión	Evaluar los recursos tecnológicos de proyectos de inversión	

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Gestión de Proyectos (Secuencial Tradicional, Metodología Agile, Gestión de Cambios, PMBOK, PMI).	Definir las metodologías ágiles (Agile Project Management, Extreme Programming XP, SCRUM, KANBAN, Design Sprint).	Implementar las metodologías ágiles (Agile Project Management, Extreme Programming XP, SCRUM, KANBAN, Design Sprint).	eficientar las operaciones de las organizaciones.
---	---	---	---

Proceso Enseñanza-Aprendizaje			
Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos	Espacio Formativo	
-Simulación -Mapas conceptuales -Trabajo colaborativo	-Equipo de cómputo -Pantalla/Proyector -Pizarrón -Software y hardware	Aula	
		Laboratorio / Taller	X
		Empresa	

Proceso de Evaluación		
Resultado de Aprendizaje	Evidencia de Aprendizaje	Instrumentos de evaluación
Los estudiantes comprenden e identifican la aplicación de los conocimientos teóricos en la administración, gestión y evaluación de proyectos operativos de tecnología	A partir de un Proyecto de Investigación Aplicado (PIA), implementar el uso de las metodologías ágiles para el diagnóstico, administración, gestión y evaluación de proyectos tecnológicos, innovadores y sustentables de las organizaciones.	Proyectos grupales y/o individuales Guía de observación.
Los estudiantes comprenden e implementan las metodologías ágiles (Agile Project Management, Extreme Programming XP, SCRUM, KANBAN, Design Sprint) en las organizaciones.		
Los estudiantes identifican e implementan las herramientas de innovación, diagnóstico y sustentabilidad en las organizaciones.		

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Perfil idóneo del docente		
Formación académica	Formación Pedagógica	Experiencia Profesional
<p>Preferentemente licenciatura, maestría o doctorado en Administración, Sistemas computacionales, Informática, Tecnologías de la Información o áreas afines.</p> <p>Cursos, seminarios, diplomados y talleres en áreas de administración, dirección de organizaciones, tecnologías de la información y sistemas computacionales.</p>	<p>Manejo de herramientas didácticas para enseñanza-aprendizaje, de evaluación, técnicas de manejo de grupos.</p> <p>Conocimiento del nuevo modelo educativo mexicano.</p>	<p>Preferentemente acreditar mínimo 1 año de experiencia en el sector productivo o público. Con experiencia en lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Gerente o directivo de una organización -Administrador general -Auxiliar administrativo

Referencias bibliográficas					
Autor	Año	Título del documento	Lugar de publicación	Editorial	ISBN
Mariagrazia Fugini, Piercalo Maggiolini, Daniele Pagani, Ramón Salvador Vallés.	2018	Sistemas y tecnologías de la información en las organizaciones.	España	Pirámide	9788436839098
Munch Galindo, Lourdes.	2019	Modelos de Negocios. Serie Unitec	México	Patria	9786075502939
Cohen Karen, Daniel y Asín Lares Enrique.	2014	Tecnologías de la Información: Estrategias y Transformación en los Negocios	España	McGraw Hill	9786071512147
Albert Garriga.	2019	Guía Práctica En Gestión de Proyectos.	EUA	Albert Garriga Rodriguez	8409155060

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	

Referencias digitales			
Autor	Fecha de recuperación	Título del documento	Vínculo
Red de Educación Continua de Latinoamérica y Europa.	2023	Modelos de gestión: Innovando la forma en que las organizaciones operan	https://recla.org/blog/modelos-de-gestion/
Sánchez, M.A., Moral, M.P.	2019	Tecnología de la información en las organizaciones: notas de clase para un curso de grado en administración de empresas	https://repositoriodigital.uns.edu.ar/bitstream/handle/123456789/4601/TECNOLOG%C3%8DA%20DE%20LA%20INFORMACI%C3%93N%20EN%20LAS.pdf?sequence=3&isAllowed=y
Albós Raya A.	2019	Introducción a los sistemas de información en las organizaciones.	https://openaccess.uoc.edu/bitstream/10609/148041/2/IntroduccionALosSistemasDeInformacionEnLasOrganizaciones.pdf
Digital Talent Agency.	2018	Metodologías de Gestión de Proyectos	https://www.dtagency.tech/cursos/metodologias_gestion_proyectos/tema_2-ModeloAgile.pdf
Servei d'Emprenedoria - Xarxa Emprèn.	2022	Qué es y cómo aplicar la metodología Agile en mi negocio.	https://xarxaempren.gencat.cat/web/.content/07recursos/fitxers/agile-ES-accessible.pdf

ELABORÓ:	DGUTYP	REVISÓ:	DGUTYP	F-DA-01-PA-LIC-34.1
APROBÓ:	DGUTYP	VIGENTE A PARTIR DE:	SEPTIEMBRE DE 2024	